

RÔLE



Gagne en trouvant le ou les pirates informatiques



Gagne en réussissant à hacker les autres joueurs



Chaque nuit, le **Pirate** choisi d'attaquer informatiquement un autre joueur.



Le **Cyber Criminel** travaille en équipe avec les Pirates informatiques "classique". En revanche, celui-ci a la possibilité d'éteindre la connexion internet d'une victime. Celle-ci ne pourra pas participer aux votes durant le prochain tour.



L'**Utilisateur** n'a pas de compétence particulière, son but est de ne pas se faire avoir par les attaques informatiques.



La **Développeuse** choisit une seule fois dans la partie de donner un virus à quelqu'un. Elle choisit aussi une seule fois de donner un antivirus à quelqu'un.



Le **Hacker étique** peut choisir toutes les nuits de hacker un joueur pour découvrir son rôle.



L'**Expert en cybersécurité** a la possibilité de pirater une personne du système au choix après s'être fait pirater.



L'**Ingénieur Social** lie deux personnes ensemble, leurs ordinateurs partageront tout ce qu'ils possèdent, y compris les piratages. Ils devront gagner ensemble.



Le **Gendarme Cyber** prodigue une boîte mail temporaire à une personne précise au début de chaque nuit. Celle-ci le protège des piratages.



Le **Chef de Protocole** possède une protection passive unique contre les piratages. Cette protection ne fonctionne qu'une fois par partie.



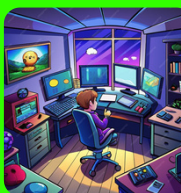
L'**Espion** est infiltré dans le réseau personnel des pirates, il a la possibilité d'observer leurs actions pendant la nuit.



L'**Intru virtuel** est un expert des e-mails frauduleux, il peut aider, une fois par partie, un utilisateur à différencier un vrai e-mail d'un faux.



Le **Noob** à l'envie d'en apprendre plus. Cette envie lui permet de rester en jeu malgré le fait qu'il se fasse voter par le système comme étant un pirate. Ainsi, il pourra continuer de participer aux débats. Cependant, il ne pourra plus participer aux votes.



L'**Administrateur** est voté par l'entièreté des utilisateurs du système. Possédant les pleins pouvoirs sur celui-ci, sa voix compte double lors des votes et il possède la capacité de pouvoir départager une égalité.